

### 1. ОПИСАНИЕ ПРОДУКТА

Двухкомпонентный матовый лак с повышенной твёрдостью покрытия. Характеризуется высокой стойкостью к физико-химическим веществам, не поддаётся растрескиванию, высокая механическая устойчивость. Повышенные кроющие свойства отлично подходят для лакировки деревянных элементов с закрытыми порами.

Стойкий, эластичный, идеально прозрачный, деликатный на ощупь полиуретановый лак с повышенной стойкостью к истиранию и высокой стойкостью на химические вещества, прекрасно подходит к лакировке рабочих столешниц и лестниц.

### 2. СВОЙСТВА:

- быстро сохнет
- высокая эластичность
- очень твёрдый
- отлично наносится способом распыления.

### 3. ПРИМЕНЕНИЕ

Ввиду своих характеристик лак отлично подойдёт для покрытия столешниц, ступеней и прочих износостойких изделий.

### 4. СООТВЕТСТВУЕТ ТРЕБОВАНИЯМ НОРМ:

- PN-EN 71-3 – не содержит формальдегид и тяжелые металлы
- не содержит АРЕО (тенсид) и DINP (пластификатор).

### 5. ТЕХНИЧЕСКИЕ ДАННЫЕ

Вязкость: 22 сек., после добавления отвердителя продукт готов к применению

Шлифовка: 2 часа

Отвердитель: С 312I – 50%

Растворитель: DV 610/604 – 20%-40%

Сухой остаток : 30,5%±2%

Плотность: 0,97 кг/л

Жизнеспособность смеси: 4 ч

Время высыхания в помещении: (20°C - 25°C) – 2ч

Время высыхания на ощупь: (20°C и 70% влажность воздуха) – 30 мин

Время высыхания от пыли: 15 - 20 мин.

### 6. СОСТАВ СМЕСИ

Лак: OPV 204 G... - 1л

Отвердитель: С 312I - 0,5 л

Растворитель: DV 610/604 – 0,2 л–0,4 л .

### 7. СПОСОБЫ НАНЕСЕНИЯ:

Нанесение: распыление/airmix/airless

Сопло: 1,6 – 2,0 мм

Количество нанесения в зависимости от метода нанесения – толщина нанесения мокрого слоя

Распылением 100-150 г/м<sup>2</sup>

airmix 100-150 г/м<sup>2</sup>

airless 100-150 г/м<sup>2</sup>.

### 8. ПРИМЕЧАНИЯ/УКАЗАНИЯ ПО ПРИМЕНЕНИЮ:

Перед употреблением тщательно перемешать! После использования упаковку плотно закрыть, чтобы избежать подсыхания содержимого упаковки. Продукт хранить в проветриваемом помещении. Перед началом и после окончания работы пистолет промыть ацетоном.